

Instrukcja dzieli się na dwie części. Pierwsza - konfiguracja środowiska - jest obowiązkowa. Bardzo proszę o sprawdzenie, czy wszystko działa - w razie problemów zachęcam do kontaktowania się mailowo - na zajęciach nie będzie na to czasu.

Druga część jest dodatkowa - ma ona pomóc osobom, które nigdy nie miały do czynienia z programowaniem.

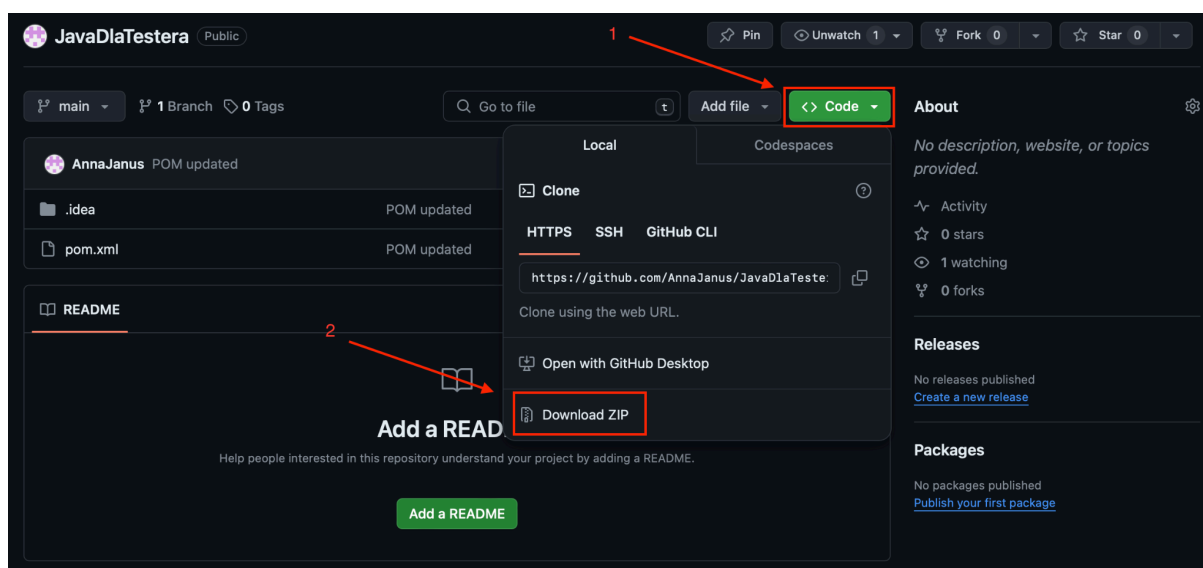
Konfiguracja Środowiska

1. Instalacja środowiska programistycznego

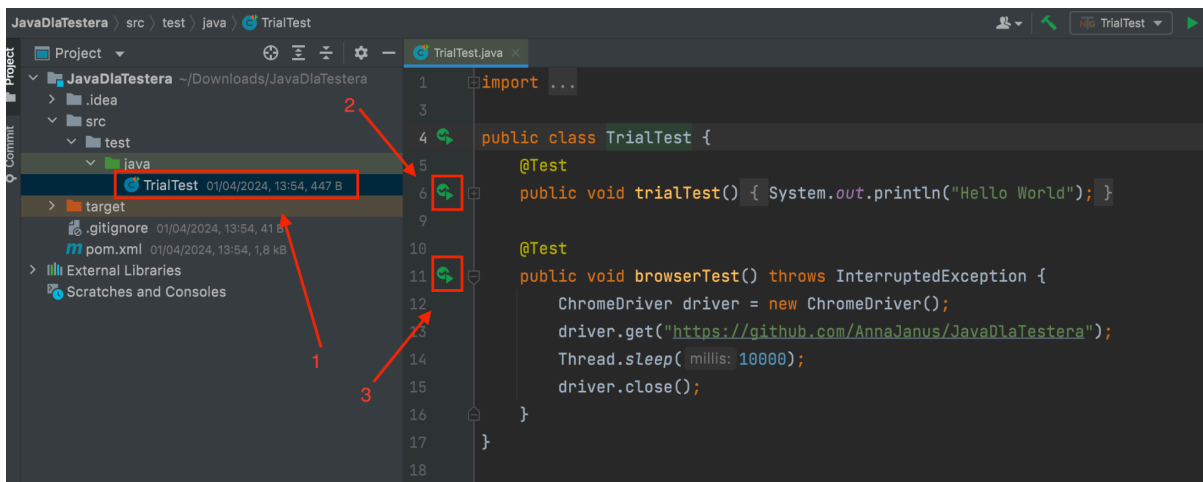
Zachęcam do zainstalowania IntelliJ IDEA ([Intellij Download](#) - na dole strony znajduje się link do pobrania wersji Community - darmowej) (można korzystać z innych narzędzi, ale na własne ryzyko 😊)

2. Pobranie kodu

- Pobierz kod ze strony: [Java Dla Testera](#) (Kliknij zielony przycisk “Code” i pobierz jako ZIP) i rozpakuj go



- Otwórz IntelliJ -> Kliknij “Open” -> Wybierz rozpakowany folder
- Przetestuj, czy Twoje środowisko jest prawidłowo skonfigurowane:
 - Po lewej stronie wyświetla się struktura projektu. Przejdź do katalogu **src** -> **test** -> **java** i otwórz **TrialTest.Java**



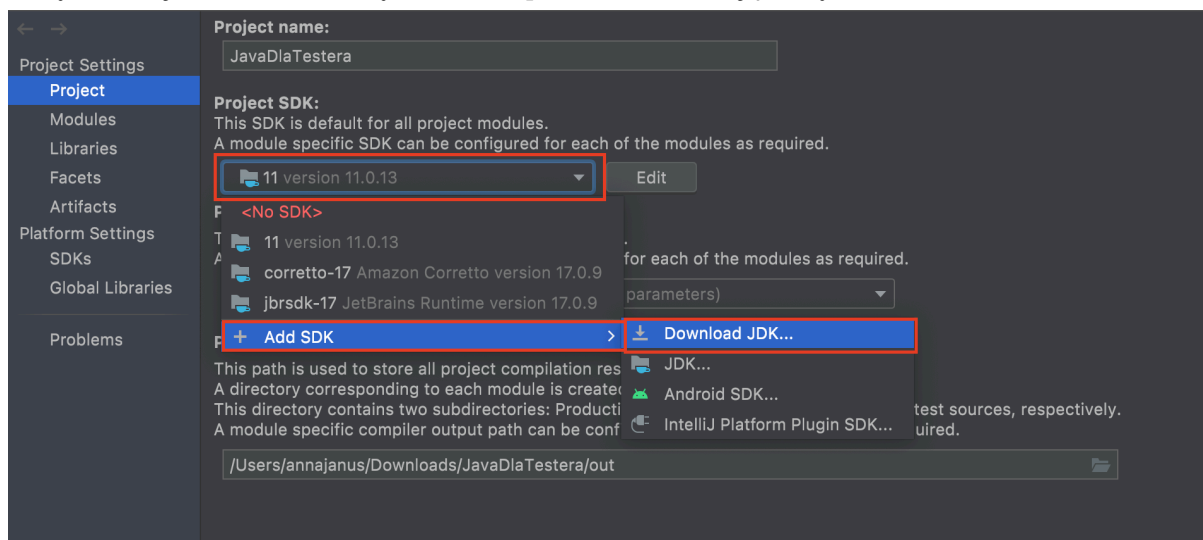
- Kliknij najpierw strzałkę oznaczoną numerem 2 i sprawdź, czy efektem działania programu jest napis “Hello World” wypisany w konsoli (w oknie, który powinien się otworzyć)
- Kliknij strzałkę oznaczoną numerem 3 i sprawdź, czy została otworzona przeglądarka Chrome - po 10 sekundach powinna sama się zamknąć.

Jeżeli dwa powyższe punkty są spełnione, Twoje środowisko jest skonfigurowane poprawnie! 😊

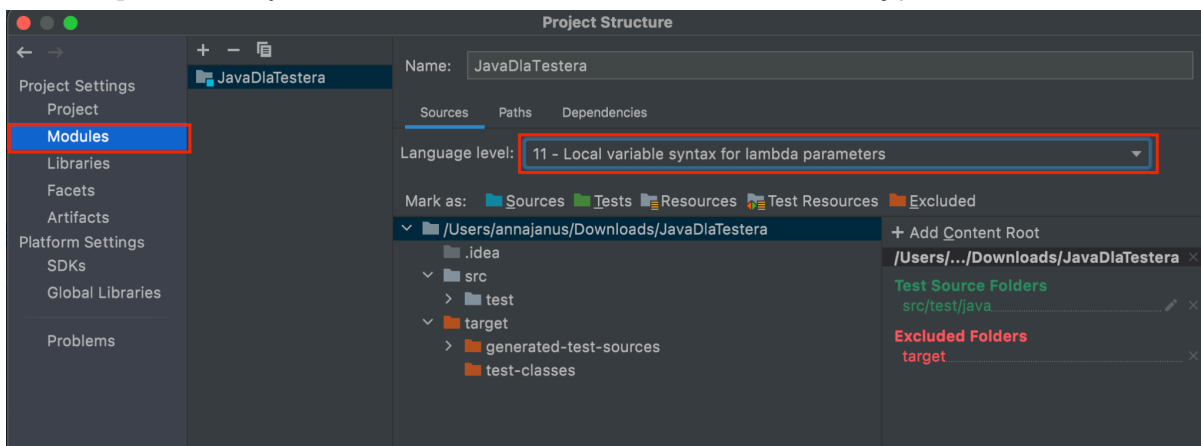
Jeśli napotkasz problem z brakiem odpowiedniej wersji Javy, naciśnij skrót klawiszowy:

- Windows: **Ctrl Shift Alt S**
- Mac: **⌘** ;

W tym miejscu możesz wybrać lub pobrać 11 wersję Javy:



Sprawdź czy w zakładce modules również masz wersję 11:



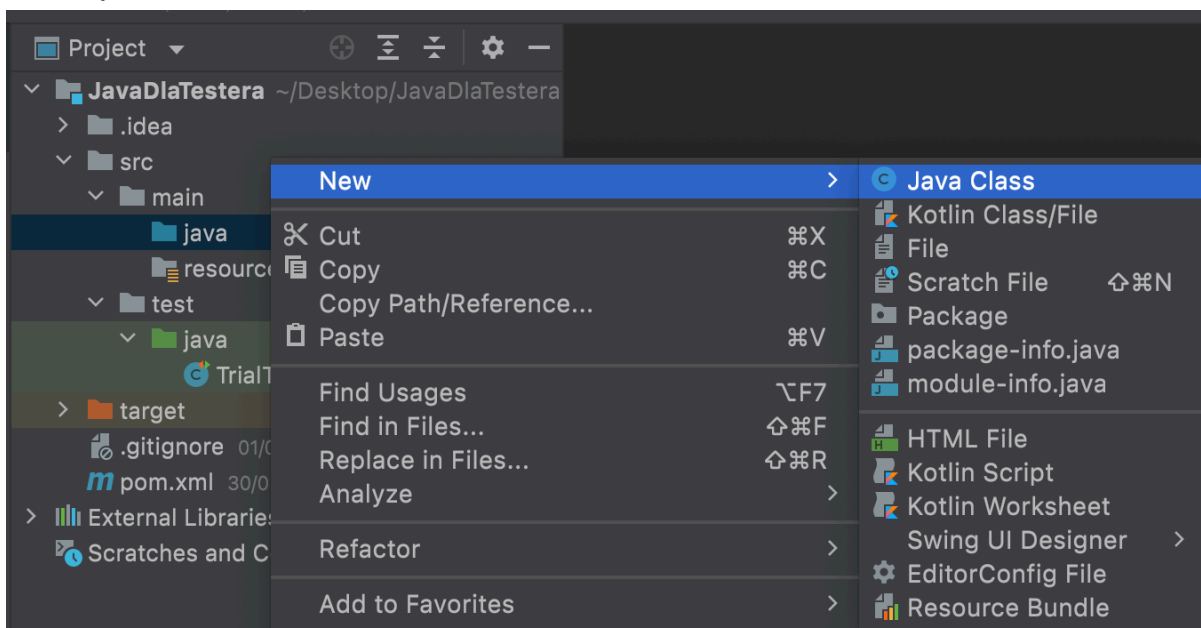
Wróć do uruchomienia programu i sprawdź czy teraz działa - jeśli nie, skontaktuj się ze mną mailowo.

Podstawy Programowania

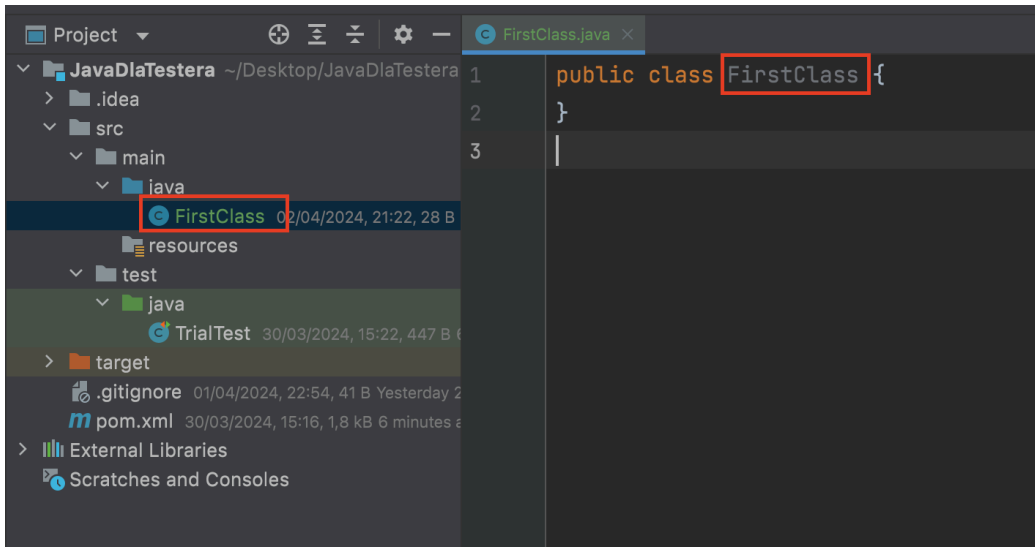
1. Twoja pierwsza klasa

Java jest językiem obiektowym (tak samo jak np. C++, C#, Python, JavaScript, PHP), a to oznacza, że nasz kod będzie oparty na tak zwanych klasach. Przyjmijmy, że klasa to po prostu jeden plik w naszym kodzie (tylko w wyjątkowych przypadkach jest inaczej), a zatem nazwa klasy i pliku musi być taka sama.

Spróbuj utworzyć pierwszą klasę - kliknij prawym przyciskiem myszy na folder, w którym chcesz to zrobić:

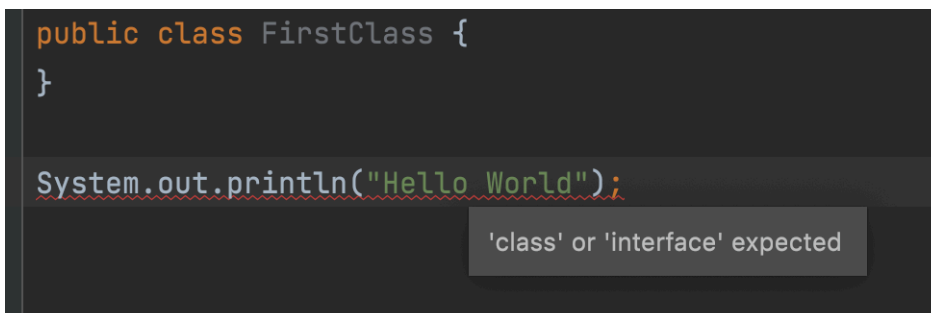


Nadaj dowolną nazwę swojej klasie (z wielkiej litery) i zwróć uwagę, że plik i klasa zostały automatycznie nazwane tak samo.



Cały kod musi zostać napisany wewnątrz klasy. Początek i koniec klasy wyznaczają nawiasy klamrowe.

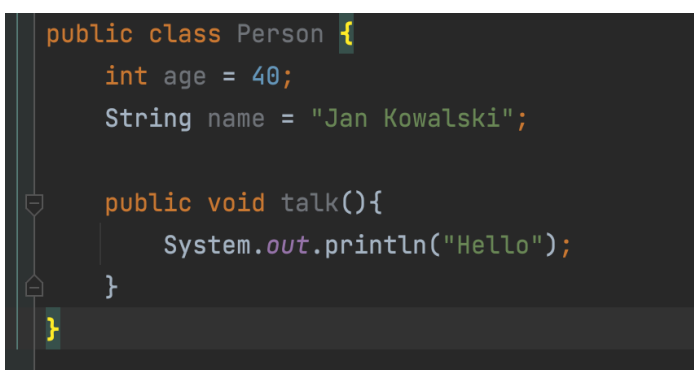
Jeśli Twój kod podkreśla się na czerwono, to jest w nim błąd. Warto wtedy najechać myszką na ten fragment kodu i zobaczyć, co podpowiada nam IntelliJ.



2. Zmienne i metody

W Twojej klasie będą znajdować się dwie rzeczy:

- zmienne, w których będziemy przechowywać informacje
- metody - czyli czynności, które będziemy wykonywać



W przykładzie powyżej zapisaliśmy dwie zmienne, które przechowują informacje na temat klasy Person: age i name.

Utworzyliśmy również metodę o nazwie talk.

Zwróć uwagę, że metoda również posiada swoje klamerki. Wszystko, co chcemy wykonać w trakcie uruchamiania metody **talk**, musimy umieścić wewnątrz nich.

Na chwilę porzucmy znaczenie słów “public” i “void”.

Co oznaczają słowa “int” i “String”? Java jest językiem o typowaniu twardym (w przeciwieństwie na przykład do Pythona) - czyli programista powinien podać jaki typ danych przechowujemy w zmiennych.

Napisaliśmy “**int**” przy zmiennej age, a to znaczy, że będziemy w niej przechowywać **liczby całkowite**. Natomiast przy zmiennej name napisaliśmy “**String**”, a to znaczy, że będziemy w niej przechowywać **tekst**.

Zapamiętaj niektóre z typów danych:

- **String** = tekst
- **int** = liczby całkowite
- **double** = liczby zmiennoprzecinkowe
- **char** = znak
- **boolean** = wartość logiczna, czyli prawda lub fałsz

3. Autoformatowanie

Pamiętaj, aby zawsze utrzymywać porządek w swoim kodzie - to nie tylko dobra praktyka, ale pomoże Ci to zrozumieć, z czego składa się Twój program. Wystarczy, że użyjesz skrótu klawiszowego:

- Windows: **Ctrl Alt L**
- Mac: **⌘ ⇧ L**

Co jakiś czas po prostu go używaj 😊

Podsumowanie

Nie przejmuj się, jeśli nie wszystko jest jeszcze zrozumiałe. Spróbuj zapamiętać te informacje, a na pewno będzie Ci łatwiej podczas kursu.

Do zobaczenia!